

O Cubo Mágico pode ser resolvido com 20 movimentos – ou menos

Matemática

Enviado por: skura@seed.pr.gov.br

Postado em:16/08/2010

Segundo pesquisadores que usaram os computadores da Google para fazer os cálculos, todas as configurações possíveis do Cubo Mágico podem ser resolvidas em 20 movimentos ou menos.

Por Luciana Galastri Segundo pesquisadores que usaram os computadores da Google para fazer os cálculos (eles usaram o equivalente a 35 anos de cálculos de CPU), todas as configurações possíveis do Cubo Mágico podem ser resolvidas em 20 movimentos ou menos. Se você não sabe, o Cubo Mágico pode ter 43.252.003.274.489.856.000 posições e cada uma delas, em teoria, poderia ser resolvida com 20 “torcidas”. Os cientistas já chamaram o número de movimentos para resolver o Cubo Mágico de “Número Divino”. Em 1981 o boato era que o número mínimo de movimentos era 52. Em 2005, o número caiu para 28. E agora um computador consegue resolver, em 20 segundos, qualquer configuração do cubo com, no máximo, 20 movimentos. Para os aficionados por matemática, o algoritmo usado pelo computador para fazer os cálculos é incrível. Para o resto de nós, mortais, resta saber que mexemos no Cubo umas 400 vezes a mais do que o computador sem nem completar um lado inteiro. Esta notícia foi publicada em 10/08/2010 no sítio hypescience. Todas as informações nela contida são de responsabilidade do autor. Saiba mais... Correio do Povo de Alagoas Estadão.com.br UOL Ciência e Saúde