

Casa é desenvolvida a partir de modelo de quebra-cabeças

Matemática

Enviado por: skura@seed.pr.gov.br

Postado em: 18/10/2011

Casa desenvolvida por designers britânicos é baseada em modelo matemático de quebra-cabeças. D*Haus pode ser disposta de mil e uma maneiras, conforme a necessidade do morador.

Casa desenvolvida por designers britânicos é baseada em modelo matemático de quebra-cabeças. D*Haus pode ser disposta de mil e uma maneiras, conforme a necessidade do morador. São Paulo – Uma casa perfeita para os indecisos de plantão que tem medo de se comprometer em comprar um imóvel pelo simples medo de enjoar rapidamente da escolha. Desenvolvida pelos arquitetos e designers ingleses da D*Haus, o imóvel “móvel” é construído sob trilhos circulares que permitem que a casa seja disposta segundo as necessidades do morador. Produzida como solução para casas pré-fabricadas na Suécia e Lapônia, a casa proposta pela D*Haus pode ser “dobrada” em um quadrado, durante o severo inverno do hemisfério norte, ou “desdobrada” no verão, de modo que as pontas se estiquem o máximo possível, tornando a incidência de luz solar sobre o imóvel mais eficiente. O conceito por trás da casa envolve apenas matemática. Os criadores da D*Haus se inspiraram no matemático inglês Henry Dudeney, especializado em quebra-cabeças. Em 1903, ele resolveu o quebra-cabeça de Haberdasher, que dissecou um triângulo perfeito em quatro diferentes formas que podem, por sua vez, se juntar em um quadrado também de dimensões iguais. A aplicação do problema matemático à arquitetura pode transformar a maneira como construímos uma vez que, ao explorar todas as formas que o modelo proposto por Dudeney permite, é possível encontrar mil e uma maneiras de arranjar a disposição de uma casa. Veja animação na notícia original em Exame.com. Esta notícia foi publicada em 17/10/2011 em Exame.com. Todas as informações nela contida são de responsabilidade do autor.